



Un clic plutôt
qu'un couic



Préparation du jeu

Distribuer à chaque personne :

- 1 carte "Clic"
- 1 carte "Couic"
- 5 cartes éléments naturels (fleurs, feuilles, fruits et champignons) au hasard

Les 7 cartes sont posées sur la table, faces visibles.

Les autres cartes éléments naturels forment la pioche, faces cachées.



Premier tour de jeu

La première personne (à droite) choisit une carte élément naturel de son jeu et la dépose au centre, face visible.

Cette carte (champignons n°5) **définit le thème de la sortie**. Pendant ce tour, le thème de la sortie sera “cueillette de champignons” et les autres personnes devront suivre ce thème tant que c’est possible.



Premier tour de jeu

La deuxième personne (en bas) choisit une carte de son jeu et la dépose sur la précédente. Elle peut :

- Jouer une carte “Clic” ou “Couic”
- Jouer une carte élément naturel

Ici, la personne choisit de jouer une carte élément naturel. Comme le thème de la sortie est cueillette de champignons et qu'elle possède des cartes champignons, **elle doit jouer une carte de cet élément** (champignons n°1).



Premier tour de jeu

La troisième personne en fait de même.
Elle choisit **une carte élément naturel qui respecte le thème de la sortie** (champignons n°2).



Premier tour de jeu

La dernière personne décide de jouer une carte élément naturel. Elle ne possède pas de carte champignons dans son jeu et **peut donc choisir une carte d'un autre élément naturel** (feuilles n°9).



Fin du premier tour de jeu

Le tour de jeu est terminé. C'est le moment de ramasser les cartes.

La première personne a joué **la carte la plus élevée du thème de la sortie** (champignons n°5). Elle ramasse les cartes de cet élément (champignons n°5, 1 et 2).

La carte qui ne correspond pas au thème de la sortie (feuilles n°9) est **sortie définitivement du jeu**.



Fin du premier tour de jeu

Chaque personne **tire une carte de la pioche** pour compléter son jeu.



Début du tour suivant

La personne qui a ramassé les cartes (à droite) commence le tour de jeu suivant avec une carte élément naturel de son choix.

Avec cette carte fleurs n°2, le thème de la sortie est "cueillette de fleurs".



Fin du deuxième tour

La troisième personne a joué la **carte la plus élevée du thème de la sortie** (fleurs n°3). Elle ramasse les cartes de cet élément (fleurs n°2, 1 et 3).



Fin du deuxième tour

La carte feuilles n°8 ne correspond pas au thème de la sortie, elle est **sortie définitivement du jeu**.



Autre exemple de fin de tour

La première personne a joué la **carte la plus élevée du thème de la sortie** (champignons n°9). Elle ramasse les cartes de cet élément (champignons n°9, 6 et 7).

La carte fruits n°8 ne correspond pas au thème de la sortie, elle est **sortie définitivement du jeu**.



Autre exemple de fin de tour

La première personne a joué la carte **la plus élevée du thème de la sortie** (fleurs n°7). Elle ramasse les cartes de cet élément (cartes fleurs n°7 et 5).

La carte fruits n°9 et la carte feuilles n°6 ne correspondent pas au thème de la sortie, elles sont **sorties définitivement du jeu**.



Carte spéciale «Couic»

Les cartes “Couic” peuvent être jouées à n’importe quel moment, sauf comme première carte d’un tour de jeu.

Ici, la deuxième personne (en haut) aurait pu suivre avec la carte champignons n°8 (c’est le thème de la sortie donné par la première carte), mais elle choisit de jouer sa carte “Couic”.



Carte spéciale «Couic»

La personne suivante peut jouer une carte spéciale ou une carte élément naturel.

Ici, la troisième personne joue une carte élément naturel qui respecte le thème de la sortie “cueillette de champignons” donné par la carte champignons n°3.



Carte spéciale «Couic»

La personne qui a déposé la carte “Couic” ramasse les cartes éléments naturels du thème de la sortie (champignons n°3 et 4).

La carte “Couic” et la carte fleurs n°9 sont sorties définitivement du jeu.

Cette personne commence le tour de jeu suivant.



Carte spéciale «Couic»

Une carte “Couic” peut être jouée au-dessus d’une autre carte “Couic” ou d’une carte “Clic”.

La personne qui a déposé la première carte “Couic” ramasse les cartes éléments naturels du thème de la sortie (cueillette de fruits). Les autres cartes sont **sorties définitivement du jeu**.

Cette personne **commence le tour de jeu suivant**.



Carte spéciale «Clic»

Une carte “Clic” peut être jouée au-dessus d’une autre carte “Clic” ou d’une carte “Couic”.

Lorsqu’il y a plusieurs cartes “Clic” mais aucune carte “Couic”, **les quatre cartes sont sorties définitivement du jeu.**

La personne qui a joué en dernier (deuxième carte “Couic”) commence le tour de jeu suivant.



Fin du jeu

Le jeu est terminé lorsque la pioche est vide et que toutes les cartes jouées.

Chaque personne **additionne les points** des cartes éléments naturels ramassées. Par exemple, la carte fleurs n°6 correspond à 6 points.

La personne qui a le moins de points à gagné la partie.

